



## **SCHEDA DIFFUSIONE DEI RISULTATI DI PROGETTO**

Regione del Veneto - POR FESR 2014-2020

**RAGIONE SOCIALE DEL BENEFICIARIO/SOGGETTO CAPOFILA:** AnyT1me srl

**C.F. / P.IVA DEL BENEFICIARIO/ SOGGETTO CAPOFILA:** 02763630213

## **PARTE A – INFORMAZIONI SUL BANDO**

### **INDICARE A QUALE BANDO SI RIFERISCE IL PROGETTO**

*Barrare con una crocetta la casella relativa il bando attraverso il quale viene cofinanziato il progetto.*

#### ☐ **ASSE 1 “RICERCA, SVILUPPO TECNOLOGICO E INNOVAZIONE”**

☒ Azione 1.1.1 - Bando per il sostegno a progetti di ricerca che prevedono l'impiego di ricercatori.

☐ Azione 1.1.2 - Bando per il sostegno all'acquisto di servizi per l'innovazione da parte delle PMI.

☐ Azione 1.1.4 - Bando per il sostegno a progetti sviluppati da aggregazioni di imprese (attività collaborative di R&S).

☐ Azione 1.1.4 - Bando per il sostegno a progetti di Ricerca e Sviluppo sviluppati dai Distretti Industriali e dalle Reti Innovative Regionali.

☐ Azione 1.4.1 - Bando per l'erogazione di contributi alle start-up innovative.

#### ☐ **ASSE 3 “COMPETITIVITA’ DEI SISTEMI PRODUTTIVI”**

☐ Azione 3.3.1 - Bando per il sostegno a progetti sviluppati da aggregazioni di imprese (riposizionamento competitivo).

☐ Azione 3.3.1 - Bando per il sostegno a progetti di investimento per il riposizionamento competitivo dei Distretti Industriali, delle Reti Innovative Regionali e delle Aggregazioni di Imprese.

☐ Azione 3.4.1 - Bando per il sostegno a progetti di promozione dell'export sviluppati da Reti Innovative Regionali e Distretti Industriali.

☐ Azione 3.4.2. - Bando per il sostegno all'acquisto di servizi per l'internazionalizzazione da parte delle PMI.



## PARTE B – INFORMAZIONI SUL PROGETTO

### TITOLO DEL PROGETTO

Sviluppo prototipale di un nuovo framework per lo sviluppo rapido di applicazioni per interfacce touch

### DURATA DEL PROGETTO

Data inizio progetto: **04/08/2017**

Data fine progetto: **04/08/2018**

### LOCALIZZAZIONE DEL PROGETTO

Città: Venezia-Marghera

Prov: Venezia

### ULTERIORI SOGGETTI COINVOLTI NEL PROGETTO

*Barrare la presenza di eventuali altri partner di progetto, specificando il nominativo del/i soggetto/i ove richiesto.*

#### ☐ ORGANISMI DI RICERCA

- ☐ Università
- ☐ Centri di ricerca
- ☐ Centri Innovazione e Trasferimento tecnologico
- ☐ Altro

#### ☐ IMPRESE

- ☐ Piccole e medie imprese
- ☐ Grandi Imprese
- ☐ Altro

### OBIETTIVO DEL PROGETTO

#### Descrivere brevemente gli obiettivi originali (max 500 battute)

L'obiettivo principale è stato quello di realizzare un *framework* di applicazioni per interfacce *touch*, unitamente alla progettazione di hardware dedicato con una forte attenzione verso il design di prodotto. La nuova versione del framework supera i limiti di obsolescenza dell'attuale e si allinea alle nuove funzionalità offerte da sistema operativo e *browser web* di ultima generazione. In merito è opportuno specificare che i maggiori fornitori di questi servizi dal 2013/2014 hanno adoperato modifiche ed aggiornamenti che rendevano inutilizzabile il vecchio software Tactive. Si è dimostrato essenziale per questo motivo impostare un lavoro di ammodernamento del software.

Inoltre, sono introdotte alcune nuove caratteristiche che rendono il nuovo *software* ancora più versatile, ovvero:

- nuove feature per la collaborazione a distanza tra due o più hardware (tavoli, maxischermi) anche posti in sedi differenti
- funzionalità 3d del *framework* per caricare e modificare in modo rapido e semplice oggetti e modelli 3d



- l'impostazione di un tool che permetta l'elaborazione di un'interfaccia con sistemi biometrici, *nfc* e *beacon* per il riconoscimento dell'utente senza il tradizionale *login* e *password*
- l'imposta di un tool che permetta l'integrazione con sistemi di acquisizione video per l'interfacciamento di sistemi di videosorveglianza e videocamere, etc.

## **COSTO FINALE DEL PROGETTO**

*Indicare il costo finale dell'intero progetto (non solo la quota parte oggetto di finanziamento)*

Euro 45.000,00

## **RISULTATI DI PROGETTO**

*Descrivere i risultati ottenuti dal progetto*

I risultati raggiunti si possono articolare come segue:

- Realizzazione del framework. AnyT1me ha ampliato la sua gamma di applicativi touch, creando un prodotto all'avanguardia, aggiornato e depurato da quei difetti che erano frutto dall'obsolescenza intrinseca che connatura i software ad alta tecnologia.
- Consolidamento della rete commerciale già esistente: sono già stati venduti dei prototipi del framework (nella fattispecie inseriti in un tavolo touch in corian) a due distinte realtà aziendali: Pomodoro viaggi srl e Beta80 Spa.
- Acquisizione di nuove prospect. Il prodotto così innovativo ha permesso di rendere AnyT1me ancora più appetibile nel mercato di riferimento.
- Aver integrato una nuova risorsa, il ricercatore Kameran Lak con il quale si è deciso di continuare la collaborazione lavorativa visti gli ottimi risultati ottenuti.



## PARTE C – MAPPATURA DI PROGETTO

### COERENZA DEL PROGETTO CON GLI AMBITI DI SPECIALIZZAZIONE INTELLIGENTE REGIONALE (RIS3 VENETO) E INDIVIDUAZIONE DI AMBITI ALTERNATIVI DI POSSIBILE APPLICAZIONE/INTERESSE

Completare la tabella di sintesi sotto riportata.

| AMBITI SPECIALIZZAZIONE INTELLIGENTE<br><i>Obbligatorio per i progetti afferenti a bandi dell'Asse 1</i>                                                                                          | ULTERIORI AMBITI<br><i>Massimo 3 preferenze</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Smart Agrifood<br><input type="checkbox"/> Sustainable Living<br><input type="checkbox"/> Smart Manufacturing<br><input checked="" type="checkbox"/> Creative Industries | <input type="checkbox"/> Aerospazio e Difesa<br><input type="checkbox"/> Agrifood<br><input type="checkbox"/> Cultural Heritage<br><input type="checkbox"/> Blue Growth (Economia del mare)<br><input type="checkbox"/> Chimica Verde<br><input checked="" type="checkbox"/> Design, Creatività e Made in Italy<br><input type="checkbox"/> Energia<br><input type="checkbox"/> Fabbrica Intelligente<br><input type="checkbox"/> Mobilità sostenibile<br><input type="checkbox"/> Salute<br><input type="checkbox"/> Smart, Secure and Inclusive Communities<br><input type="checkbox"/> Tecnologie per gli Ambienti di Vita |

### DIFFUSIONE DEI RISULTATI

Oltre ad [Innoveneto.org](http://Innoveneto.org) indicare quale ulteriore strumento, nel rispetto di quanto previsto dalla normativa comunitaria in materia di informazione e comunicazione<sup>1</sup> è stato utilizzato per assolvere all'obbligo relativo all'ampia diffusione dei risultati del progetto cofinanziato, specificando il titolo/nome dello strumento.

- ☐ Evento
- ☐ Seminario/Conferenza
- ☐ Workshop
- ☐ Pubblicazioni
- ☐ Banca dati di libero accesso
- ☐ Software di Open Source o gratuito
- ☐ Altro

### EVENTUALE SITO WEB DOVE REPERIRE ULTERIORI INFORMAZIONI:

Il sottoscritto dichiara di essere consapevole delle responsabilità penali, derivanti dal rilascio di dichiarazioni mendaci, di formazione o uso di atti falsi, e della conseguente decadenza dai benefici concessi sulla base di una dichiarazione non veritiera, richiamate dagli artt. 75 e 76 del DPR n. 445 del 28 dicembre 2000.

Luogo e data

Venezia, 02/10/2018

<sup>1</sup> rif. Regolamento (UE) n. 1303/2013 e Regolamento di esecuzione (UE) n. 821/2014

Firma  
  
ANYTIME s.r.l.  
P. IVA 02763630213  
Via delle Industrie 15  
Venezia 30175 (VE), ITALY