



## **SCHEDA DIFFUSIONE DEI RISULTATI DI PROGETTO**

Regione del Veneto - POR FESR 2014-2020

**RAGIONE SOCIALE DEL BENEFICIARIO/SOGGETTO CAPOFILA:**

IAD SRL

**C.F. / P.IVA DEL BENEFICIARIO/ SOGGETTO CAPOFILA:**

05106061004

## PARTE A – INFORMAZIONI SUL BANDO

### INDICARE A QUALE BANDO SI RIFERISCE IL PROGETTO

*Barrare con una crocetta la casella relativa il bando attraverso il quale viene cofinanziato il progetto.*

#### ASSE 1 “RICERCA, SVILUPPO TECNOLOGICO E INNOVAZIONE”

Azione 1.1.1 - Bando per il sostegno a progetti di ricerca che prevedono l’impiego di ricercatori.

Azione 1.1.2 - Bando per il sostegno all’acquisto di servizi per l’innovazione da parte delle PMI.

Azione 1.1.4 - Bando per il sostegno a progetti sviluppati da aggregazioni di imprese (attività collaborative di R&S).

Azione 1.1.4 - Bando per il sostegno a progetti di Ricerca e Sviluppo sviluppati dai Distretti Industriali e dalle Reti Innovative Regionali.

Azione 1.4.1 - Bando per l’erogazione di contributi alle start-up innovative.

#### ASSE 3 “COMPETITIVITA’ DEI SISTEMI PRODUTTIVI”

Azione 3.3.1 - Bando per il sostegno a progetti sviluppati da aggregazioni di imprese (riposizionamento competitivo).

Azione 3.3.1 - Bando per il sostegno a progetti di investimento per il riposizionamento competitivo dei Distretti Industriali, delle Reti Innovative Regionali e delle Aggregazioni di Imprese.

Azione 3.4.1 - Bando per il sostegno a progetti di promozione dell’export sviluppati da Reti Innovative Regionali e Distretti Industriali.

Azione 3.4.2. - Bando per il sostegno all’acquisto di servizi per l’internazionalizzazione da parte delle PMI.

## PARTE B – INFORMAZIONI SUL PROGETTO

### TITOLO DEL PROGETTO

G4Mob – I social game per una mobilità sostenibile

### DURATA DEL PROGETTO

Data inizio progetto:

26/06/2020

Data fine progetto:

19/07/2021

### LOCALIZZAZIONE DEL PROGETTO

Città:

SONA

Prov:

VERONA

### ULTERIORI SOGGETTI COINVOLTI NEL PROGETTO

*Barrare la presenza di eventuali altri partner di progetto, specificando il nominativo del/i soggetto/i ove richiesto.*

#### ORGANISMI DI RICERCA

Università Università degli studi di Udine

Centri di ricerca

Centri Innovazione e Trasferimento tecnologico

Altro Fondazione Links, Fondazione Catalano, Fondazione Italiani

#### IMPRESE

Piccole e medie imprese WinWinIt Italia Srl, Xtrust Srl

Grandi imprese

Altro

### OBBIETTIVO DEL PROGETTO

#### Descrivere brevemente gli obiettivi originari (max 500 battute)

Il progetto risponde alle esigenze di sviluppare soluzioni tecnologiche ed integrate per favorire la road map verso una "smart city" con mobilità sostenibile. La soluzione tecnologica scelta per generare partecipazione attiva alle buone pratiche di "sustainable living" è la gamification, un driver di innovazione di riconosciuta efficacia per la comunicazione e l'apprendimento attuato mediante una piattaforma personalizzata e indirizzata sia ai cittadini sia agli amministratori della mobilità.

### COSTO FINALE DEL PROGETTO

*Indicare il costo finale dell'intero progetto (non solo la quota parte oggetto di finanziamento)*

Euro 575.000 euro

### RISULTATI DI PROGETTO

*Descrivere i risultati ottenuti dal progetto*

La soluzione realizzata con il progetto è il sistema G4Mob – Gamification For Mobility, in versione pre-commerciale. Il sistema, per il quale è in avvio l'analisi di marketing per la sua proposta verso gli attori coinvolti nella transizione verso smart city dove la mobilità sia effettivamente sostenibile, consente di comunicare e proporre soluzioni di mobilità sostenibile orientate a cittadini e visitatori della città o del territorio, mettendo a disposizione degli amministratori una piattaforma flessibile per la configurazione, la gestione, il monitoraggio e la valutazione delle azioni avviate con il valido supporto dei social game. Il progetto ha permesso alle aziende di sviluppare soluzioni software innovative basate su tecnologie Cloud Native e struttura a microservizi. Il progetto realizzato è indirizzato prevalentemente ai gestori delle smart city e mette a disposizione uno strumento innovativo utile a diffondere best practices del settore mobilità attraverso la logica del gioco. La piattaforma mette a disposizione funzionalità utili a raccogliere feedback da parte dei fruitori dei servizi, utili a veicolare azioni le azioni correttive necessarie a rendere le policies più efficaci.

## PARTE C – MAPPATURA DI PROGETTO

### COERENZA DEL PROGETTO CON GLI AMBITI DI SPECIALIZZAZIONE INTELLIGENTE REGIONALE (RIS3 VENETO) E INDIVIDUAZIONE DI AMBITI ALTERNATIVI DI POSSIBILE APPLICAZIONE/INTERESSE

Completare la tabella di sintesi sotto riportata.

<b>AMBITI SPECIALIZZAZIONE INTELLIGENTE</b> <i>Obbligatorio per i progetti afferenti a bandi dell'Asse 1</i>	<b>ULTERIORI AMBITI</b> <i>Massimo 3 preferenze</i>
<input type="checkbox"/> Smart Agrifood <input checked="" type="checkbox"/> Sustainable Living <input type="checkbox"/> Smart Manufacturing <input type="checkbox"/> Creative Industries	<input type="checkbox"/> Aerospazio e Difesa <input type="checkbox"/> Agrifood <input type="checkbox"/> Cultural Heritage <input type="checkbox"/> Blue Growth (Economia del mare) <input type="checkbox"/> Chimica Verde <input type="checkbox"/> Design, Creatività e Made in Italy <input type="checkbox"/> Energia <input type="checkbox"/> Fabbrica Intelligente <input checked="" type="checkbox"/> Mobilità sostenibile <input type="checkbox"/> Salute <input type="checkbox"/> Smart, Secure and Inclusive Communities <input type="checkbox"/> Tecnologie per gli Ambienti di Vita

### DIFFUSIONE DEI RISULTATI

Oltre ad *Innoveneto.org* indicare quale ulteriore strumento, nel rispetto di quanto previsto dalla normativa comunitaria in materia di informazione e comunicazione<sup>1</sup> è stato utilizzato per assolvere all'obbligo relativo all'ampia diffusione dei risultati del progetto cofinanziato, specificando il titolo/nome dello strumento.

- Evento
- Seminario/Conferenza
- Workshop
- Pubblicazioni
- Banca dati di libero accesso
- Software di Open Source o gratuito
- Altro sito web progetto, articoli su canali social aziendali, materiale cartaceo presso sedi aziende

**EVENTUALE SITO WEB DOVE REPERIRE ULTERIORI INFORMAZIONI:** [www.g4mobility.it](http://www.g4mobility.it)

Il sottoscritto dichiara di essere consapevole delle responsabilità penali, derivanti dal rilascio di dichiarazioni mendaci, di formazione o uso di atti falsi, e della conseguente decadenza dai benefici concessi sulla base di una dichiarazione non veritiera, richiamate dagli artt. 75 e 76 del DPR n. 445 del 28 dicembre 2000.

Luogo e data

Sona, 16/09/2021

Firma

IAD SRL, CEO.FABIO GHERA

<sup>1</sup> rif. Regolamento (UE) n. 1303/2013 e Regolamento di esecuzione (UE) n. 821/2014